

Balões de Ar Quente regressam ao céu da Ribeira Grande



Entre 13 a 17 de Julho, a ilha de São Miguel será palco da 2ª edição do **Festival Rubis Gás Balões de Ar Quente da Ribeira Grande**.

Durante esses dias, nos Terrenos de Santana (junto à Associação Agrícola de S. Miguel), o público presente poderá assistir à saída dos balões de ar quente e a todo o ritual da preparação das equipas.

A saída dos balões realiza-se diariamente a partir das 06.30h da manhã e ao final da tarde a partir das 19h, estando dependente de condições atmosféricas favoráveis.

Nesta segunda edição a organização do evento pretende aumentar significativamente o envolvimento do público na dinâmica do festival, através de dois tipos de experiências:

- **Voos Cativos**, em que o balão está preso ao chão por uma corda, serão disponibilizados entre 13 e 16 de Julho (local e hora serão anunciados na página do evento no [Facebook](#));

- **Voos Livres**, em que o balão sobrevoa a Ribeira Grande, e que serão disponibilizados através de passatempos dinamizados pelos patrocinadores do evento (serão também anunciados na página do evento no [Facebook](#));

A diversão noturna não ficará de fora do festival, estando já confirmado um impreterível espetáculo de *Night Glow* que terá lugar no dia 16 de Julho, no Estádio Municipal da Ribeira Grande. Nessa noite os espectadores terão a oportunidade de ver os Balões de Ar Quente serem iluminados, à medida que os pilotos acendem os queimadores, transformando o recinto num campo gigante de globos iluminados e sincronizados ao som da música com um DJ convidado. A noite culmina com um espetacular fogo-de-artifício.

No âmbito do evento estão ainda previstas ações de responsabilidade social com a Santa Casa da Misericórdia da Ribeira Grande e também a venda de *merchandising* cuja receita reverte a favor da Cruz Vermelha Portuguesa.

8 de junho de 2016

Mais Informações:

André Dias (Gabinete de Imprensa)

T. 917 064 946

E. press@eforceagency.com

Ana Grácio

T. 961 528 469

E. anagracio@lpmcom.com